

Генерация управляющих автоматов на основе генетического программирования и верификации

К.В. Егоров
специальность 05.13.11

Научный руководитель – д.т.н., проф. А.А. Шалыто

Актуальность темы

- Построенные вручную автоматы могут быть не оптимальны, а их построение очень трудоемко
 - Одно из решений – автоматизированная генерация управляющих конечных автоматов с помощью поисковой оптимизации, в частности, генетического программирования
- Тестирование позволяет находить ошибки, но не доказывает их отсутствие
 - Верификация позволяет проверить соответствие программы спецификации
- Автоматного программирования:
 - Возможность генерировать до 70 % исходного кода
 - Простота верификации на основе метода Model checking

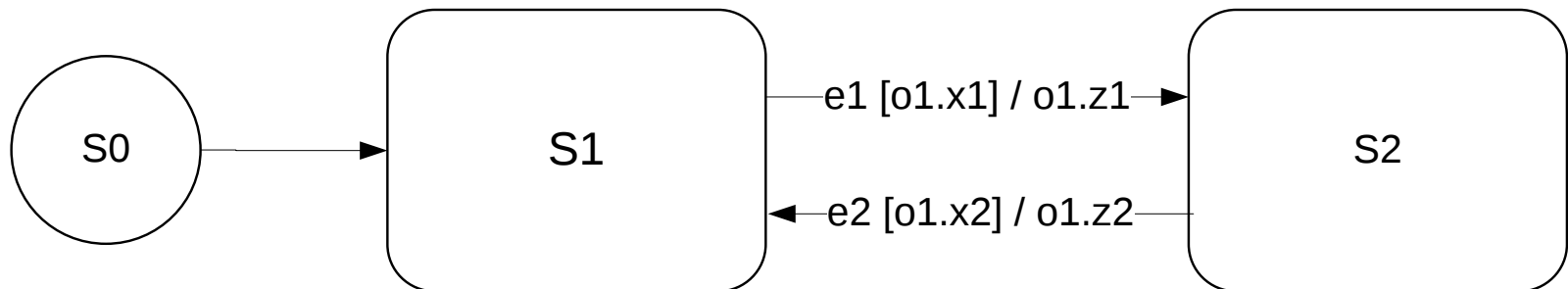
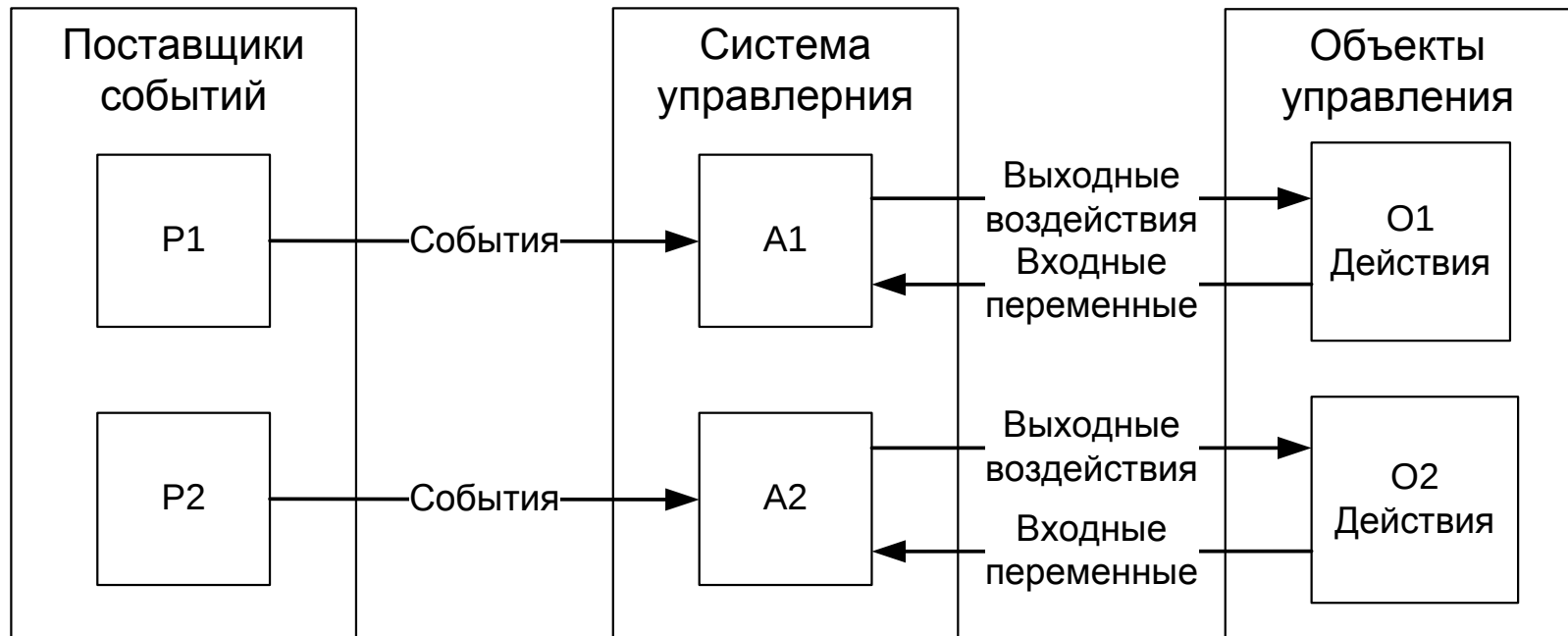
Задачи диссертационной работы

1. Предложить функцию приспособленности, учитывающую верификацию
2. Разработать операции скрещивания и мутации, учитывающие верификацию
3. Разработать алгоритм построения автоматов на основе генетического программирования с учетом контрактов, которые являются разновидностью темпоральных формул
4. Разработать алгоритм построения автоматов на основе генетического программирования по сценариям работы и верификации
5. Разработать верификатор, приспособленный для поддержки генерации автоматов на основе генетического программирования
6. Разработать технологию и инструментальное средство для генерации автоматов с помощью генетического программирования и верификации

Научная новизна

1. Предложена функция приспособленности, учитывающая выполнение формулы на части автомата. В известных работах учитывалось только выполнение или невыполнение каждой темпоральной формулы
2. Операции скрещивания и мутации отличаются от известных тем, что в ходе их выполнения используется верификация
3. Алгоритм генерации автоматов с учетом контрактов, который позволяет упростить запись некоторых темпоральных формул и ускорить построение автоматов по сравнению с применением темпоральных формул общего вида
4. Алгоритм генерации автоматов по темпоральным формулам и сценариям работы, который позволяет ускорить построение автоматов по сравнению с применением тестов

Автоматное программирования



Язык *Linear Temporal Logic (LTL)*

Темпоральные операторы:

- X (*next*), где « Xp » – в следующий момент выполнено p
- F (*in the Future*), где « Fp » – в будущем будет выполнено p
- G (*Globally in the future*), где « Gp » – всегда в будущем выполняется p
- U (*Until*), где « pUq » – существует состояние, в котором выполнено q и во всех предыдущих выполняется p
- R (*Release*), где « pRq » – либо во всех состояниях выполняется q , либо существует состояние, в котором выполняется p , а во всех предыдущих выполнено q

LTL-формулы:

- $True, False$
- $Prop$ – множество пропозициональных переменных
- Если φ и ψ – LTL-формулы, то:
 - $\varphi \& \psi$, $\varphi | \psi$ и $\neg \varphi$ – формулы
 - $F\varphi$, $X\varphi$, $G\varphi$, $\varphi R \psi$ и $\varphi U \psi$ – формулы

Верификация автоматных программ

- Спецификация задается в виде набора формул на языке *LTL*
- Вместо пропозициональных переменных рассматриваются предикаты:
 - *wasEvent(e)* – переход совершен по событию *e*
 - *isInState(s)* – переход совершен в состояние *s*
 - *wasInState(s)* – переход совершен из состояния *s*
 - *wasAction(z)* – во время перехода было выполнено выходное воздействие *z*

Схема работы верификатора

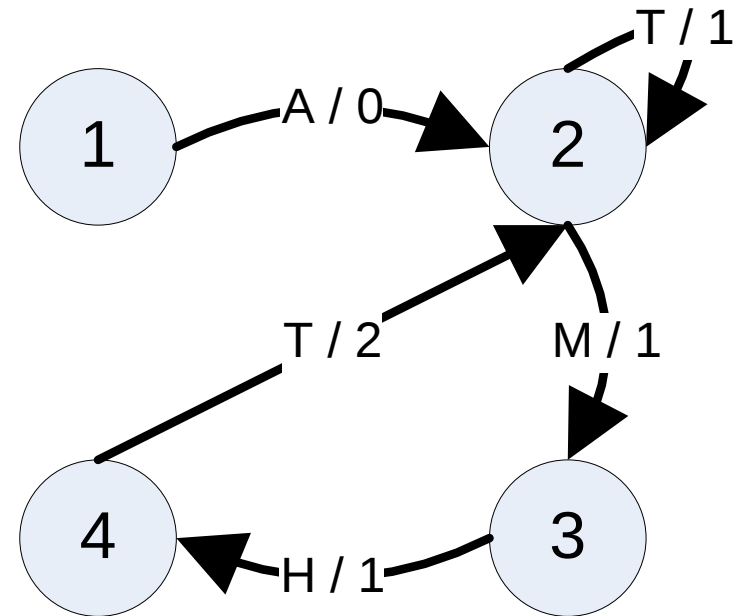


Тестовые примеры и сценарии работы

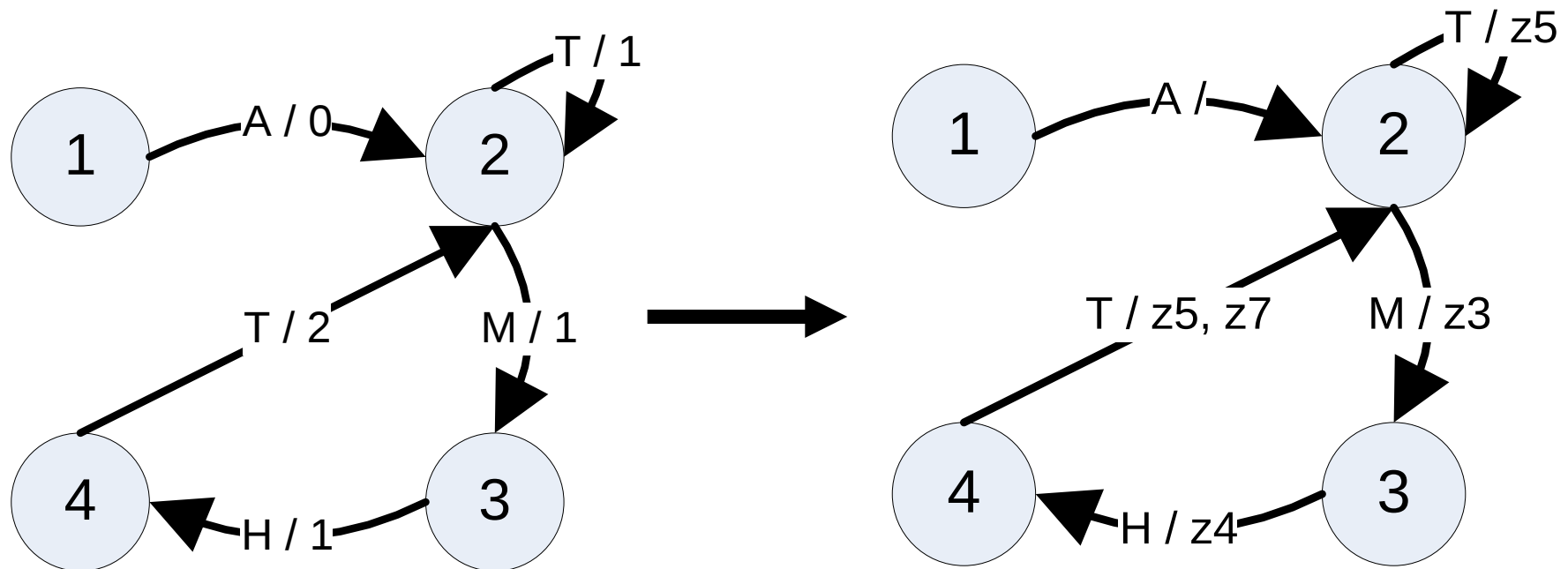
- Тестовый пример:
 - входная последовательность событий *Input*
 - соответствующая ей последовательность выходных воздействий *Output*
- Позитивный сценарий работы:
 - последовательность пар: событие – выходные воздействия $\langle e_i, \langle z_{i,1}, z_{i,2} \dots z_{i,k} \rangle \rangle$
- Негативный сценарий работы:
 - последовательность событий *Input*, которая никогда не должна выполняться

Особь алгоритма генетического программирования

- Списки переходов для каждого состояния + номер начального состояния
- Для каждого перехода **хранится событие**, по которому он выполняется, и **число** выходных воздействий, но **не хранятся выходные воздействия**
- Для сценариев число выходных воздействия не хранится



Алгоритм расстановки пометок



Функция приспособленности

Учет поведения
автомата на
тестах

$$\longrightarrow FF_1 = \frac{\sum_{i=1}^n \left(1 - \frac{ED(\text{Output}[i], \text{Answer}[i])}{\max(|\text{Output}[i]|, |\text{Answer}[i]|)}\right)}{n}$$

$$FF = FF_1 + FF_1 \cdot \frac{n_1}{n_2} - FF_1 \cdot \frac{k_1}{k_2} + \frac{M - cnt}{10 \cdot M}$$

- ED – редакционное расстояние
- n_1 – число верных формул
- n_2 – общее число формул
- k_1 – число выполняющихся негативных сценариев
- k_2 – общее число негативных сценариев
- M – число, большее максимального числа переходов

Функция приспособленности

Учет поведения
автомата на
тестах

$$FF_1 = \frac{\sum_{i=1}^n \left(1 - \frac{ED(\text{Output}[i], \text{Answer}[i])}{\max(|\text{Output}[i]|, |\text{Answer}[i]|)}\right)}{n}$$

$$FF = FF_1 + FF_1 \cdot \frac{n_1}{n_2} - FF_1 \cdot \frac{k_1}{k_2} + \frac{M - cnt}{10 \cdot M}$$

Учет числа переходов

- ED – редакционное расстояние
- n_1 – число верных формул
- n_2 – общее число формул
- k_1 – число выполняющихся негативных сценариев
- k_2 – общее число негативных сценариев
- M – число, большее максимального числа переходов

Функция приспособленности

Учет поведения
автомата на
тестах

$$FF_1 = \frac{\sum_{i=1}^n \left(1 - \frac{ED(\text{Output}[i], \text{Answer}[i])}{\max(|\text{Output}[i]|, |\text{Answer}[i]|)}\right)}{n}$$

$$FF = FF_1 + FF_1 \cdot \frac{n_1}{n_2} - FF_1 \cdot \frac{k_1}{k_2} + \frac{M - cnt}{10 \cdot M}$$

- ED – редакционное расстояние
- n_1 – число верных формул
- n_2 – общее число формул
- k_1 – число выполняющихся негативных сценариев
- k_2 – общее число негативных сценариев
- M – число, большее максимального числа переходов

Учет LTL-формул

Функция приспособленности

Учет поведения
автомата на
тестах

$$FF_1 = \frac{\sum_{i=1}^n \left(1 - \frac{ED(\text{Output}[i], \text{Answer}[i])}{\max(|\text{Output}[i]|, |\text{Answer}[i]|)}\right)}{n}$$

$$FF = FF_1 + FF_1 \cdot \frac{n_1}{n_2} - FF_1 \cdot \frac{k_1}{k_2} + \frac{M - cnt}{10 \cdot M}$$

- ED – редакционное расстояние
- n_1 – число верных формул
- n_2 – общее число формул
- k_1 – число выполняющихся негативных сценариев
- k_2 – общее число негативных сценариев
- M – число, большее максимального числа переходов

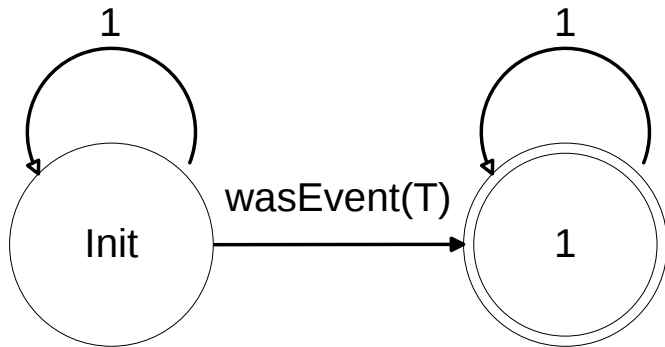
Учет негативных
сценариев работы

Учет верификации в функции приспособленности

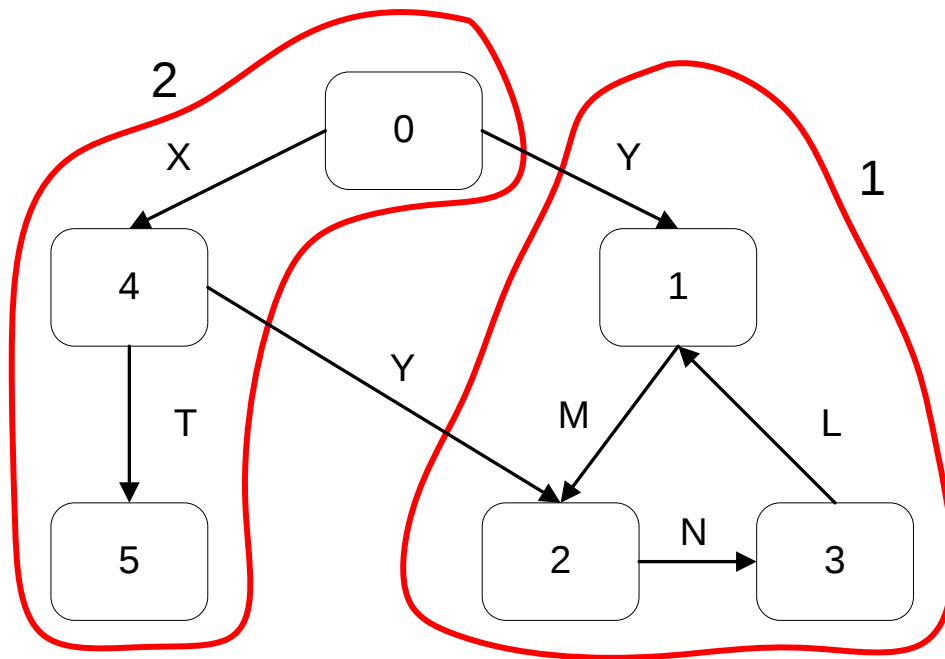
$$FF_{LTL} = \sum_{i=1}^n \frac{t_i}{T_i} / n$$

- n – число LTL -формул
- T_i – число достижимых переходов в автомате
- t_i – число «проверенных» переходов – переходы, на которых LTL -формула выполняется

Пример учета верификации в функции приспособленности



Автомат Бюхи,
построенный по
отрицанию формулы
G(!wasEvent(T))



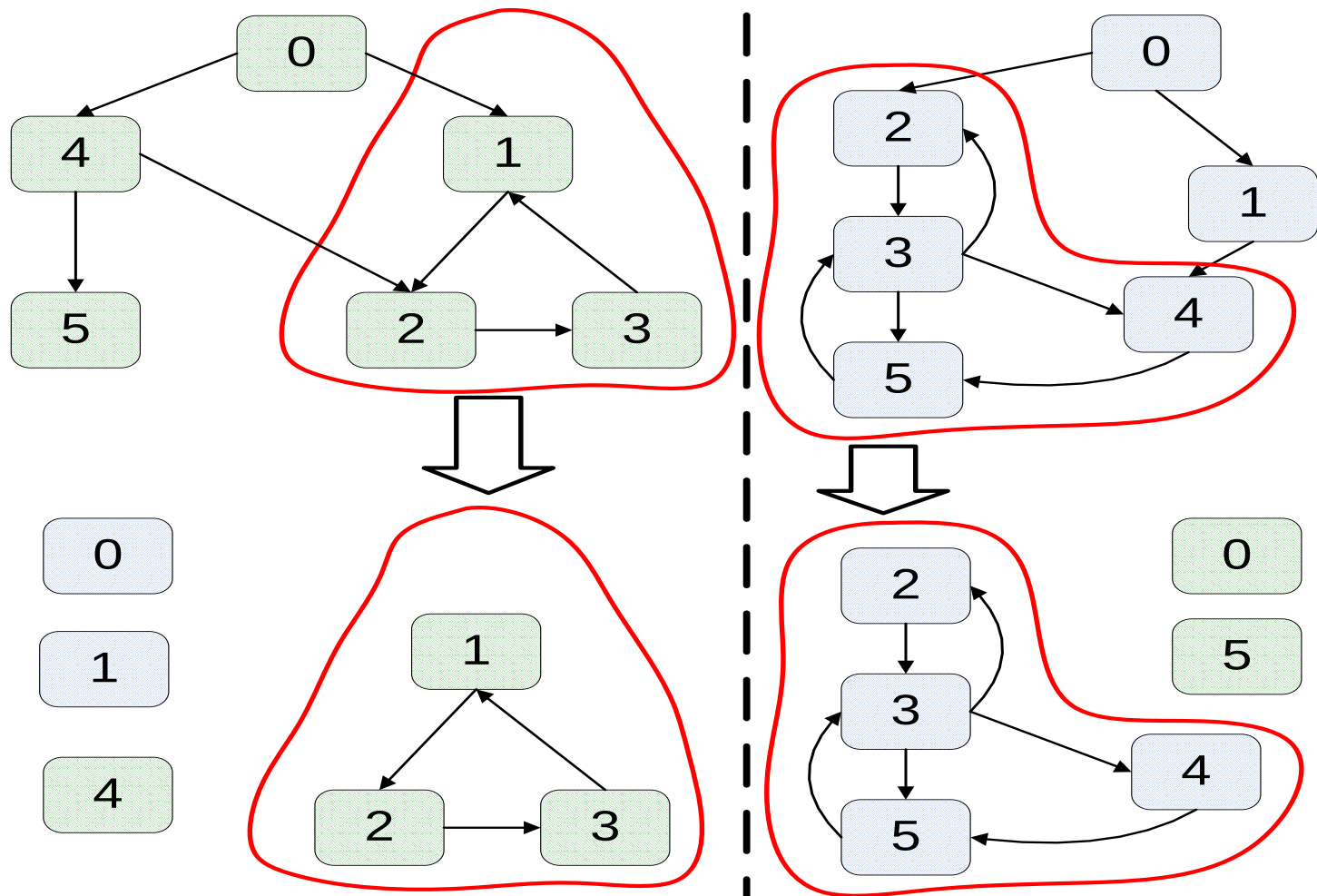
$$FF_i = \frac{3}{7}$$

- 3 – число «проверенных» переходов из первого подмножества
- 7 – число переходов в конечном автомате

Учет результата верификации при скрещивании и мутации

- Верификатор помечает путь в модели, опровергающий формулу
 - Удалить переход из контрпримера
 - Изменить входное воздействие, число выходных или состояние в которое перейдет автомат
- Когда верификатор покидает вершину при обходе в глубину, он помечает все исходящие переходы
 - Такие переходы соответствуют LTL -формуле
 - Подграф из таких переходом может перейти в новую особь без изменений при скрещивании

Пример скрещивания с учетом верификации



Программирование по контрактам

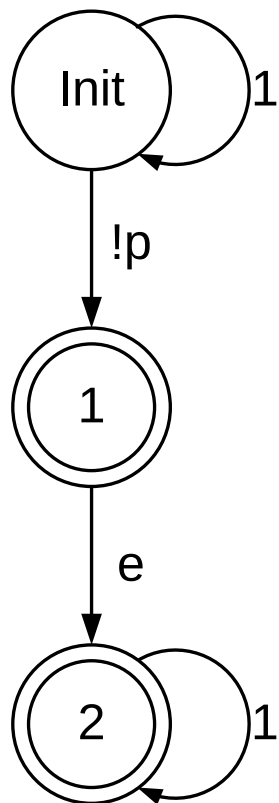
- *Предусловие* – ожидание метода объекта на входные параметры и состояние класса при его вызове
- *Постусловие* – обязательства метода при его завершении
- *Инвариант* – условие выполняющееся на протяжении всего времени жизни экземпляра класса

Автоматные контракты

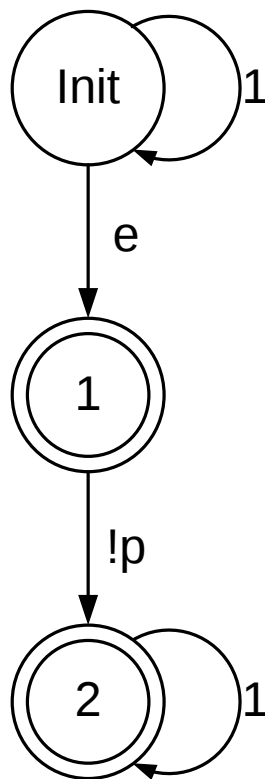
- Контракты на состояния
- Контракты на переходы
- Предусловие – $G(Xp_1 \rightarrow p_2)$
- Постусловие – $G(p_1 \rightarrow Xp_2)$
- Инвариант – $G(p_1 \rightarrow p_2)$

p_i – утверждение о переходе или о состоянии.

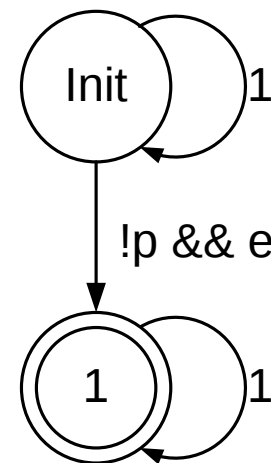
Автоматы Бюхи для отрицания контрактов



предусловие
 $G(Xe \rightarrow p)$



постусловие
 $G(e \rightarrow Xp)$



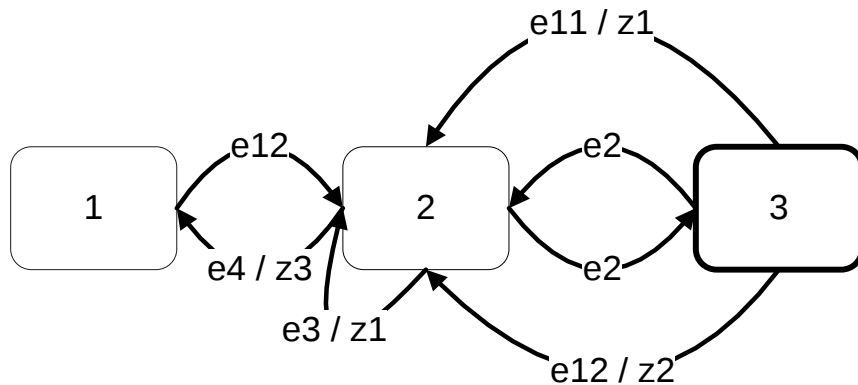
инвариант
 $G(e \rightarrow p)$

Пример – система управления дверьми лифта

- Пять событий, три выходных воздействия
- Девять тестов
- Одиннадцать LT L-формул:
 - $G(\text{wasEvent}(e11) \Rightarrow \text{wasAction}(z1))$ – начать открытие дверей после того, как нажата кнопка «Открыть двери»
 - $G(\text{wasEvent}(e4) \Leftrightarrow \text{wasAction}(z3))$
 - $G(\text{wasEvent}(e3) \Rightarrow \text{wasAction}(z1))$
 - $G(\text{wasEvent}(e11) \Rightarrow X(\text{wasEvent}(e4) \text{ or } \text{wasEvent}(e2)))$ – если нажали кнопку «Открыть двери», то следующим событием будет либо $e2$ (открытие дверей успешно завершено) или $e4$ (двери сломались)
 - $G(\text{wasAction}(z1) \Rightarrow X(!\text{wasAction}(z1) U(\text{wasAction}(z2) \text{ or } \text{wasEvent}(e4))))$

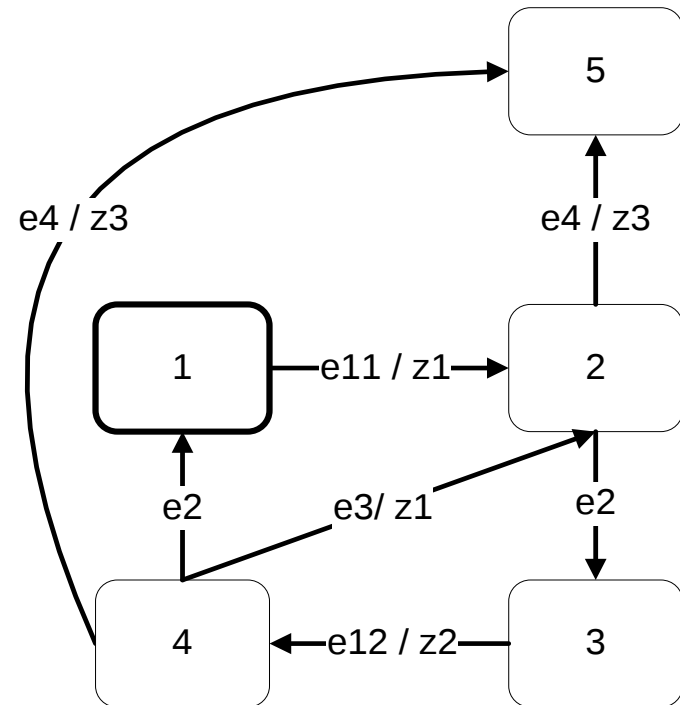
Построенные автоматы

Только тесты



**После поломки
дверей может быть
отдана команда на их
заккрытие!**

Тесты + верификация



Экспериментальные исследования

- Измерялось число вычислений функции приспособленности
- 1000 экспериментов

	Тесты и <i>LTL</i> -формулы	Тесты, <i>LTL</i> -формулы и контракты	Сценарии, <i>LTL</i> -формулы и контракты
Среднее значение	8.372×10^5	7.109×10^5	1.616×10^5
Среднеквадратичное отклонение	7.57×10^5	6.32×10^5	1.102×10^5
Минимальное значение	6.331×10^4	6.153×10^4	3.808×10^4
Максимальное значение	5.912×10^6	4.589×10^6	8.162×10^5

Технология генерации автоматов на основе генетического программирования и верификации



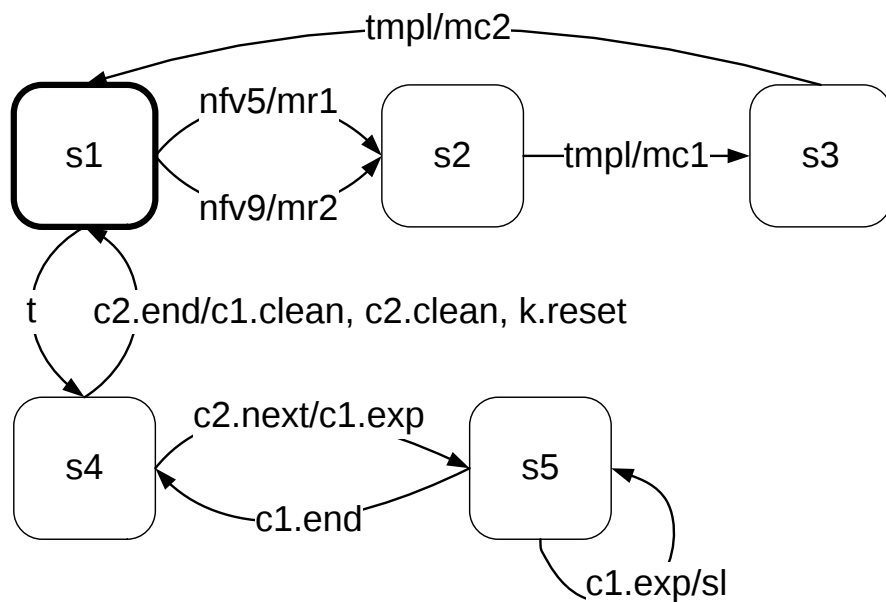
Инструментальное средство для поддержки технологии

- Исходный код размещен в открытом доступе в сети Интернет по адресу:
<http://code.google.com/p/gabp/>
- Реализует разработанные методы и технологию построения конечных автоматов
- Входные данные – описание тестов, сценариев, *LTL*-формул и контрактов в *XML*-формате
- Выходные данные – описание конечного автомата в *XML*-формате инструментального средства *UniMod*

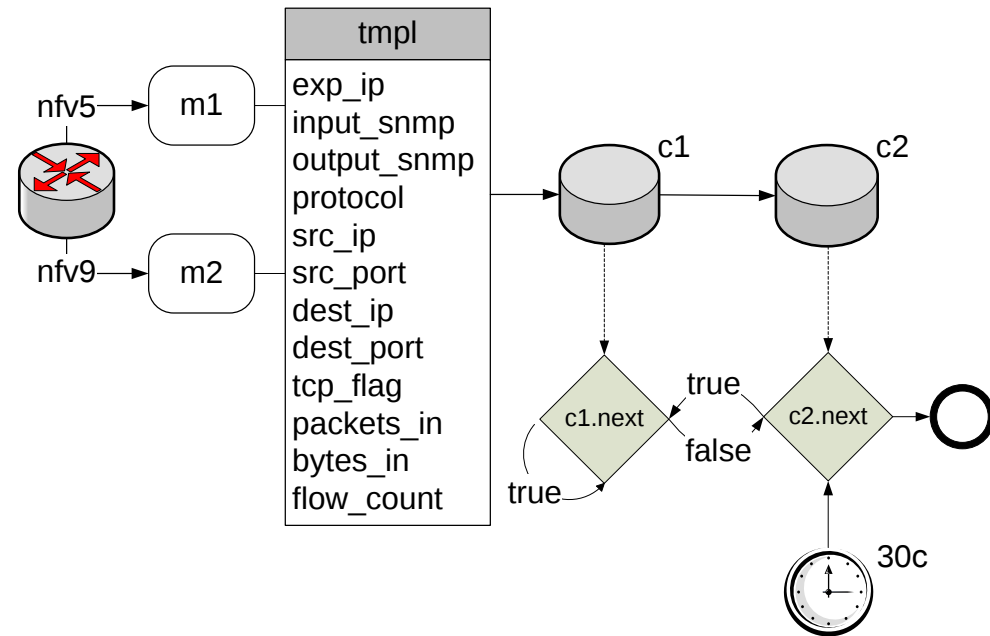
Построение модуля *Top Traffic Monitor* (1)

- *NetFlow Integrator* – программный продукт для мониторинга сети и поиска потенциальных сетевых атак или угроз
- *Top Traffic Monitor* – поиск узлов сети с максимальным трафиком
- Граф потока управления и данных (*Control and Data Flow Graph, CDFG*) – вершины выполняют операции над *NetFlow*-сообщениями, а ребра бывают двух типов:
 - *Control Flow* – последовательность выполнения операций
 - *Data Flow* – связь между источниками и приемниками данных

Построение модуля *Top Traffic Monitor* (2)



Управляющий автомат



Граф потока управления и данных

Результаты работы (1)

- Предложена функция приспособленности, учитывающая верификацию
- Разработаны операции мутации и скрещивания, учитывающие верификацию
- Разработан алгоритм генерации автоматов с учетом контрактов
- Разработан алгоритм генерации автоматов по сценариям работы и темпоральным формулам
- Разработан верификатор *AutomataVerifier*, приспособленный для поддержки генерации автоматов на основе генетического программирования
- Разработана технология генерации автоматов с помощью генетического программирования и верификации
- На основе разработанных верификатора и технологии создано инструментальное средство *GABP* для генерации автоматов с помощью генетического программирования и верификации

Результаты работы (2)

- Результаты, полученные в диссертации, были внедрены при построении модуля *Top Traffic Monitor* для определения узлов сети с максимальным трафиком в программном продукте *NetFlow Integrator*, выпускаемом компанией ООО ЭВЕЛОПЕРС (Санкт-Петербург)
- Результаты работы используются в учебном процессе на кафедре «Компьютерные технологии» НИУ ИТМО в курсе «Автоматное программирование»
- Опубликовано четыре статьи, из которых три в журналах из перечня ВАК
- Сделано 7 докладов на конференциях, в том числе, один доклад на международной конференции GECCO

Спасибо за внимание!

Спасибо за внимание!